TECHNICAL
EDUCATION
ACADEMY

Школа компьютерных наук

ПРОГРАММА КУРСА

000245

ITCR002 - 2Д дизайн

Развивайте навыки, необходимые для создания 2D-чертежей и проектов с использованием инструментов компьютерного проектирования.



Учись у Лучших в Своем Деле!

О программе

Средний уровень

Зачем этот курс

Развивайте навыки, необходимые для создания 2D-чертежей и проектов с использованием инструментов компьютерного проектирования. Этот модуль предназначен для студентов второго и третьего курсов, начинающих обучение в областях, связанных с архитектурой, инженерией и строительством, которые хотят сертифицировать свои навыки 2D-компьютерного проектирования (CAD) в соответствии с независимым международным стандартом. Он также подходит для тех, кто может работать в этих секторах уже в нетехническом направлении и желает приобрести или сертифицировать навыки 2D CAD. Модуль 2D-дизайна охватывает основные концепции и навыки, необходимые для создания двухмерных чертежей, изменения свойств объекта и печати или вывода на печать. Компьютерное проектирование широко используется в самых разных отраслях промышленности. Эти навыки востребованы в цифровых секторах, хотя с помощью приложений даже нетехнические специалисты могут создавать сложные 2D-проекты и концепции

Для кого и в чём польза

Этот модуль подходит для студентов и работающих специалистов в областях, связанных с архитектурным, инженерным и строительным секторами. Это также будет полезно для дизайнеров в таких областях, как разработка продуктов, игры и технологии

Чему вы научитесь

- Использовать приложение для двухмерного дизайна для создания и сохранения новых чертежей, импорта и экспорта чертежей
- Использовать слои и уровни
- Создавать объекты и элементы, использовать инструменты выбора и управлять объектами и элементами
- Использовать команды запроса, например для измерения расстояний, углов, площадей
- Задавать и изменять свойства; создавать и изменять текст и размеры
- Использовать блоки и ячейки; создавать, редактировать и использовать объекты из библиотеки ячеек; вставлять или связывать объекты с помощью OLE
- Подготавливать выходные данные для печати или черчения

Содержание программы

Модули 01–04

01 Начало работы

- Первые шаги
- Навигация
- Использование слоев / уровней
- Обмен чертежами

02 Основные операции

- Создание объектов / элементов
- Инструменты выбора
- Управление объектами / элементами
- Использование команд запроса
- Свойства
- Аннотация (текст и размеры)

03 Расширенные функции

- Использование блоков / ячеек
- Использование OLE

04 Результаты

- Параметры печати

Предварительные требования

- Основы дизайна

Участие и контакты

Участие в программе

Чтобы уточнить даты, формат проведения, стоимость и условия участия, обратитесь в Академию и укажите код курса 000245.

Обучение для команды

При обращении укажите задачи предприятия, должности участников, размер группы, предпочтительные сроки и место проведения. Эти сведения помогут обсудить подходящий вариант обучения.

Подготовка к участию

Перед записью ознакомьтесь с разделом «Предварительные требования» в этой программе.

Обсудить обучение

mail@tecedu.org
www.tecedu.academy

Учись у Лучших в Своем Деле!