TECHNICAL
EDUCATION
ACADEMY

Школа компьютерных наук

ПРОГРАММА КУРСА

000246

ITCR003 - 3Д дизайн

Развивайте навыки, необходимые для создания 3D-проектов, используя инструменты компьютерного проектирования.



Учись у Лучших в Своем Деле!

О программе

Средний уровень

Зачем этот курс

Развивайте навыки, необходимые для создания 3D-проектов, используя инструменты компьютерного проектирования. В этом модуле изложены основные концепции и навыки, связанные с демонстрацией компетенции в использовании программного обеспечения для 3D-дизайна. Модуль «3D-дизайн» охватывает основные концепции и навыки, необходимые для создания трехмерных чертежей с использованием автоматизированного проектирования (САПР). Этот модуль развивает знания и навыки использования программного обеспечения для 3D-дизайна для таких задач, как манипулирование объектами и рендеринг фотореалистичной графики с использованием источников света, текстур и фона

Для кого и в чём польза

Этот модуль подходит для студентов, дизайнеров, инженеров, архитекторов, технического персонала и людей, которые хотят развить свои навыки 2D-САПР, исследуя потенциал 3D-моделирования. САПР широко используется в самых разных отраслях промышленности

Чему вы научитесь

- Использовать приложение для 3D-дизайна для создания, импорта и экспорта 3D-моделей
- Использовать инструменты просмотра модели, такие как панорамирование, масштабирование, поворот, а также сохранение и вызов видов модели
- Создавать, изменять, сохранять и загружать системы координат
- Выполнять геометрическое рисование точек, линий, дуг, шлицев, окружностей, многоугольников и использовать моделирование поверхностей для выдавливания поверхностей и создания вращений поверхностей, плоскостей и поверхностей кромок
- Манипулировать объектами / графическими элементами, а также создавать и изменять твердые тела и параметрические объекты
- Использовать ортогональные, аксонометрические и перспективные виды
- Создавать фотореалистичные презентации, визуализируя модель или сцену и создавая источники света, материалы и фоновые сцены

Содержание программы

Модули 01–03

01 Основные функции

- Управление файлами
- Вид модели

02 Основные операции

- 3D системы координат
- Средства геометрического дизайна
- Трехмерный геометрический рисунок
- 3D-моделирование поверхности
- 3D-манипуляции с объектами / графическими элементами
- Создание тел
- Изменение твердых объектов
- Создание и изменение параметрических объектов

03 Расширенные операции

- 3D-виды
- Фотореалистичная презентация

Предварительные требования

- Базовые знания в дизайне

Участие и контакты

Участие в программе

Чтобы уточнить даты, формат проведения, стоимость и условия участия, обратитесь в Академию и укажите код курса 000246.

Обучение для команды

При обращении укажите задачи предприятия, должности участников, размер группы, предпочтительные сроки и место проведения. Эти сведения помогут обсудить подходящий вариант обучения.

Подготовка к участию

Перед записью ознакомьтесь с разделом «Предварительные требования» в этой программе.

Обсудить обучение

mail@tecedu.org
www.tecedu.academy

Учись у Лучших в Своем Деле!